

POWER GRID Friedemann Friese

2 giocatori

(con un limite massimo di quattro centrali)

Regioni di gioco	3	SETUP RISORSE	<i>Mappa</i>				
			Germany	1-8	3-8	7-8	14-16
			USA	1-8	3-8	7-8	14-16
			Italy	3-8	4-8	5-8	14-16
			France	1-8	3-8	7-8	5-16
		Benelux	3-8	1-8	7-8	14-16	
		Central Europe	1-8	3-8	7-8	8-16	

RIFORMIMENTO	<i>DE US FR IT</i>	<i>BENELUX</i>	<i>C. EUROPE</i>
	step	step	step
	I II III	I II III	I II III
	3 4 3	2 2 4	4 5 3
	2 2 4	3 4 3	1 2 3
	1 2 3	1 2 3	1 3 3
	1 1 1	1 1 1	1 1 1

REGOLE SPECIALI	France	1 Togliere la centrale #13 (eolica)
		2 Mettere in cima al mazzo delle centrali la #11 (nucleare)
	Benelux	1 Se la più bassa centrale del mercato futuro è ecologica, allora è acquistabile
		2 Nella fase Bureaucracy, rimuovere dal gioco la centrale di valore più basso
	Centr. Europe	1 Per avere centrali nucleari bisogna essere presenti in Ungheria, Slovacchia o Rep. Ceca
		2 Se Vienna è nel network, si ha uno sconto di 1 Elektro per l'acquisto di Rifiuti

POWER GRID Friedemann Friese

3 giocatori

Regioni di gioco	3	SETUP RISORSE	<i>Mappa</i>				
			Germany	1-8	3-8	7-8	14-16
			USA	1-8	3-8	7-8	14-16
			Italy	3-8	4-8	5-8	14-16
			France	1-8	3-8	7-8	5-16
		Benelux	3-8	1-8	7-8	14-16	
		Central Europe	1-8	3-8	7-8	8-16	

RIFORMIMENTO	<i>DE US FR IT</i>	<i>BENELUX</i>	<i>C. EUROPE</i>
	step	step	step
	I II III	I II III	I II III
	4 5 3	2 3 4	5 6 3
	2 3 4	4 5 3	2 2 3
	1 2 3	1 2 3	1 3 3
	1 1 1	1 1 1	1 1 1

REGOLE SPECIALI	France	1 Togliere la centrale #13 (eolica)
		2 Mettere in cima al mazzo delle centrali la #11 (nucleare)
	Benelux	1 Se la più bassa centrale del mercato futuro è ecologica, allora è acquistabile
		2 Nella fase Bureaucracy, rimuovere dal gioco la centrale di valore più basso
	Centr. Europe	1 Per avere centrali nucleari bisogna essere presenti in Ungheria, Slovacchia o Rep. Ceca
		2 Se Vienna è nel network, si ha uno sconto di 1 Elektro per l'acquisto di Rifiuti

POWER GRID Friedemann Friese

4 giocatori

Regioni di gioco	4	SETUP RISORSE	<i>Mappa</i>				
			Germany	1-8	3-8	7-8	14-16
			USA	1-8	3-8	7-8	14-16
			Italy	3-8	4-8	5-8	14-16
			France	1-8	3-8	7-8	5-16
		Benelux	3-8	1-8	7-8	14-16	
		Central Europe	1-8	3-8	7-8	8-16	

RIFORMIMENTO	<i>DE US FR IT</i>	<i>BENELUX</i>	<i>C. EUROPE</i>
	step	step	step
	I II III	I II III	I II III
	5 6 4	3 4 5	6 7 5
	3 4 5	5 6 4	2 3 4
	2 3 4	2 3 4	2 4 4
	1 2 2	1 2 2	1 2 1

REGOLE SPECIALI	France	1 Togliere la centrale #13 (eolica)
		2 Mettere in cima al mazzo delle centrali la #11 (nucleare)
	Benelux	1 Se la più bassa centrale del mercato futuro è ecologica, allora è acquistabile
		2 Nella fase Bureaucracy, rimuovere dal gioco la centrale di valore più basso
	Centr. Europe	1 Per avere centrali nucleari bisogna essere presenti in Ungheria, Slovacchia o Rep. Ceca
		2 Se Vienna è nel network, si ha uno sconto di 1 Elektro per l'acquisto di Rifiuti

POWER GRID Friedemann Friese

5 giocatori

Regioni di gioco	5	SETUP RISORSE	<i>Mappa</i>				
			Germany	1-8	3-8	7-8	14-16
			USA	1-8	3-8	7-8	14-16
			Italy	3-8	4-8	5-8	14-16
			France	1-8	3-8	7-8	5-16
		Benelux	3-8	1-8	7-8	14-16	
		Central Europe	1-8	3-8	7-8	8-16	

RIFORMIMENTO	<i>DE US FR IT</i>	<i>BENELUX</i>	<i>C. EUROPE</i>
	step	step	step
	I II III	I II III	I II III
	5 7 5	4 5 6	7 8 5
	4 5 6	5 7 5	3 4 5
	3 3 5	3 3 5	3 4 5
	2 3 2	2 3 2	2 2 2

REGOLE SPECIALI	France	1 Togliere la centrale #13 (eolica)
		2 Mettere in cima al mazzo delle centrali la #11 (nucleare)
	Benelux	1 Se la più bassa centrale del mercato futuro è ecologica, allora è acquistabile
		2 Nella fase Bureaucracy, rimuovere dal gioco la centrale di valore più basso
	Centr. Europe	1 Per avere centrali nucleari bisogna essere presenti in Ungheria, Slovacchia o Rep. Ceca
		2 Se Vienna è nel network, si ha uno sconto di 1 Elektro per l'acquisto di Rifiuti

POWER GRID Friedemann Friese

6 giocatori

Regioni di gioco	5	SETUP RISORSE	<i>Mappa</i>				
			Germany	1-8	3-8	7-8	14-16
			USA	1-8	3-8	7-8	14-16
			Italy	3-8	4-8	5-8	14-16
			France	1-8	3-8	7-8	5-16
		Benelux	3-8	1-8	7-8	14-16	
		Central Europe	1-8	3-8	7-8	8-16	

RIFORMIMENTO	<i>DE US FR IT</i>	<i>BENELUX</i>	<i>C. EUROPE</i>
	step	step	step
	I II III	I II III	I II III
	7 9 6	5 6 7	8 10 6
	5 6 7	7 9 6	4 5 6
	3 5 6	3 5 6	3 6 6
	2 3 3	2 3 3	2 3 2

REGOLE SPECIALI	France	1 Togliere la centrale #13 (eolica)
		2 Mettere in cima al mazzo delle centrali la #11 (nucleare)
	Benelux	1 Se la più bassa centrale del mercato futuro è ecologica, allora è acquistabile
		2 Nella fase Bureaucracy, rimuovere dal gioco la centrale di valore più basso
	Centr. Europe	1 Per avere centrali nucleari bisogna essere presenti in Ungheria, Slovacchia o Rep. Ceca
		2 Se Vienna è nel network, si ha uno sconto di 1 Elektro per l'acquisto di Rifiuti

Power Grid, Italy / France and Benelux / Central Europe expansions - by
Friedemann Friese - Copyright 2F Spiele 2004, 2005, 2006

Power Grid Player Aid (ver 0.2-ita) by Alessandro Fibbi
 alessandrof@gmail.com - <http://www.phibbi.com/blog>
 Icone delle risorse by Patric Fors 2006 (<http://files.boardgamegeek.com/viewfile.php3?fileid=15138>)